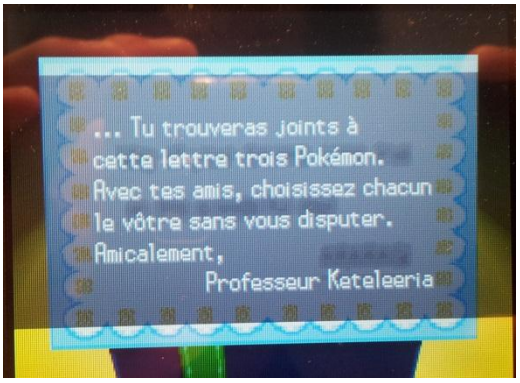
De Renouet à la première arène (Ogoesse):

Pour commencer, l'écran de présentation du jeu s'affiche jusqu'à ce que l'écran nouvelle partie, où le Professeur Keteleeria commence à faire son monologue pour savoir si nous sommes un garçon, une fille, notre prénom et des choses comme ça.

Elle nous présente également nos amis qui nous suivrons jusqu'à la fin de l'aventure à savoir Tcheren et Bianca.

Après ces présentations et ces questions, le jeu peut enfin commencer nous nous retrouvons donc dans notre chambre en compagnie de Tcheren en attendant Bianca qui comme à son habitude est très en retard. Nous pouvons également voir la boîte de PokéBalls posée sur la table devant nous. Bianca finit par arriver … … après une certaine attente.

Nous pouvons donc enfin passer à l'ouverture de la boîte de Pokémons qui à savoir, contient : Gruikui, Vipélierre ainsi que Moustillon, qui sont les trois starters de la 5G.



Vous pouvez maintenant après avoir choisis votre Monstre de Poche, vous offrir votre premier combat à savoir contre Bianca qui a le pokémon faible face au votre :

Votre Starter :	Celui de Bianca :
MOUSTILLON	GRUIKUI
GRUIKUI	VIPELIERRE
VIPELIERRE	MOUSTILLON

Après ce combat, vous vous apercevez que Bianca a mis votre chambre sans dessus-dessous, Tcheren lui fait donc habilement remarqué et c'est d'ailleurs son tour de vous combattre il aura donc le pokémon qui est fort face au votre :

Votre Pokémon :	**Le Pokémon de Tcheren :**
GRUIKUI	**MOUSTILLON**
MOUSTILLON	**VIPELIERRE**
VIPELIERRE	**GRUIKUI**

Il ne mettra pas plus votre chambre en bazard que Bianca grâce à sa « maitrise des pokémons »

Après l'avoir battu, nous descendons les escaliers de notre chambre pour aller présenter nos excuses à notre mère pour tout le bruit et le souk mis par Bianca. Nous sortons ensuite pour aller remercier le Prof. Keteleeria pour les Pokémons mais avant nous devons aller chercher Bianca dont le père refuse qu'elle parte.

Mais malgré ses interdictions, Bianca va quand même partir à l'aventure, nous retrouvons nos amis ainsi que le professeur devant le Labo, puis nous entrons, Keteleeria nous fait un petit discours inutile sur les pokémons et nous remet l'Objet du jeu c'est-à-dire le Pokédex.

Après nous avoir remis ce super Pokédex au design revu depuis les précédentes versions, nous sortons de son lieu de travail et elle est encore là : entrain de parler à nos amis pour leur dire qu'elle nous attendais sur la Route 1.

Avant de pouvoir partir sur la Route 1, notre mère vient nous voir devant le Labo pour nous remettre des cartes permettent de nous repérer dans tout Unys. Nous pouvons maintenant rejoindre la Route 1 mais en compagnie de Tcheren et

Bianca nous y retrouvons le Prof. Ketelerria qui nous apprend à capturer un Pokémon et nous remet également 5 Pokéballs de quoi remplir les trous dans notre équipe de 6.

Après que le Prof soit partit, vous pouvez remplir les trous de votre équipe et les faire monter de niveau tout-en continuant à marcher vers la Deuxième ville du jeu, Arabelle.

Arrivé à cette ville, le Prof. vous attend devant Centre Pokémon pour vous apprendre à vous servir de l'infirmière, du PC et du magasin.

Une fois ce mode d'emploi en direct passé, vous pouvez sortir du centre pokémon et vous apercevez pour la première fois du jeux les vilains méchants de la Team Plasma avec Guetis qui fait un discourt pour que nous libérions tous nos pokémons. Après ce discourt, un inconnu vient à notre rencontre il s'agit de N, il nous combat, il a :

Pokémons de N :
Chacripan n°7

Après ces événements, direction la Route 2 où nous recevons un appel Vokit de notre mère qui raccroche pour apparaître derrière nous et nous donner les chaussures de sport.

Après avoir reçu les chaussures de sport, il ne reste plus rien à faire jusqu'à Ogoesse la prochaine ville mis à part quelques combat :

Gamin Eusèbe
Ratentif N°7

Vous allez également tomber sur Bianca :

Dresseuse Bianca
Ponchiot N°6 **Vipélierre N°7**

Fillette Mali
Chacripan N°7

Gamin Raymond
Ponchiot N°7

Arrivé à la très convoité Ogoesse, je vous conseille d'aller directement au centre pokémon puis de vous rendre dans les Vestiges Du Rêves pour récupérer un singe élémentaire pour pouvoir combattre l'arène, la sélection ce fait en fonction de votre starter.

Votre Starter :	Votre singe élémentaire :
GRUIKUI	FEUILLAJOU
VIPELIERRE	FLOTAJOU
MOUSTILLON	FLAMAJOU

Mais vous serez malheureusement obligé de combattre plusieurs dresseurs avant de pouvoir contempler le magnifique singe qui fera votre victoire dans l'arène d'Ogoesse :

Fillette Erika
- Chacripan 8 - Chacripan 8

Gamin Farouk
- Ratentif 7 - Ratentif 7 - Ponchiot 7

Une fois que vous avez récupérer votre singe vous pouvez retourner à Ogoesse, plus précisément à l'école des Dresseurs où Tcheren vous attend patiemment en regardant le tableau qui mentionne tout ce qu'il a à faire si vous êtes ans un état spécial (empoisonné, endormi, paralysé, confus, brûlé , …) C'est son tour de vous défier en combat, il a :

Pokémon de Tcheren :

Son Starter N°8
Chacripan N°8

Si vous le battez, il vous remet une baie Oran

Vous pouvez maintenant vous rendre dans l'arène vous y rencontrez « Guido »qui vous remet une Eau Fraiche et vous explique que seul un des trois champions vous combattra et il s'agit de celui qui aura le type fort face au votre (c'est là qu'entre en jeu votre singe).

Le principe de l'arène est simple, pour avancer, vous devez sélectionner le type au sol qui est fort face au type inscrit sur le rideau devant vous.

Une fois arrivé aux champions le combat peu enfin commencer (j'ai personnellement combattu Noa de type Eau vu que j'ai pris un Gruikui de type Feu en Starter). Mais vous ne pensiez quand même pas que c'était si simple il faut d'abord combattre des dresseurs :

Serveur Benjamin :

- **Ponchiot 11**

Serveuse Louise :
- Ratentif 10 - Chacripan 10

Et vous pouvez combattre le champion seulement maintenant :

Champion de l'arène d'Ogoesse :
- Ponchiot ou Chacripan N°12 - Le singe élémentaire fort face à votre Starter N°14

Une fois l'arène battue, le travail à Ogoesse n'est pas encore finit, Oryse, l'ami de Keteleeria vous attend à la sortie de l'arène, elle vous donne la CS01 Coupe et vous demande de retourner dans le Vestiges Du Rêve pour y trouver un Munna que la Team Plasma frapperait pour que le pokémon lui donne de la Brume Des Rêves.

Une fois là-bas, utilisez Coupe sur le petit arbre qu'il y a devant le passage, vous serez bien évidement interpelé par Bianca au moment où vous entrez mais elle ne vous combat pas elle veut juste voir comme vous ce qu'il se passe ici. Vous continuez et là vous arrivez à l'endroit où le Munna et entrain de ce faire frapper, pour le libérer vous devrez combattre la Team Plasma :

Sbire 1 :	Sbire 2 :
- Ratentif 10	- Chacripan 10

Une fois le combat achevé, deux Guetis apparaissent et repartent avec les deux Sbires :

Lorsque le travail est finit, un Mushana apparait et laisse de la Brume Des Rêves que Oryse va s'empresser de ramasser. Cette dernière vous donne rendez-vous chez elle où elle vous offre un C-GEAR. Vous pouvez également aller parler à la personne à côté du PC, il s'agit de Boletta si vous lui parlez, PC de ??????? se transformera en PC de Boletta dans les centres Pokémon.

Après cette dernière étape, vous pouvez enfin quitter Ogoesse pour aller sur la Route 3. Vous devrez y combattre deux jumelles pour commencer :

Jumelles Lia & Liz :
- **Chacripan 10** - **Chacripan 10**